



LIGA DE ENSINO DO RIO GRANDE DO NORTE
Centro Universitário do Rio Grande do Norte

MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO

O Curso de **Licenciatura em Computação** é ministrado no tempo útil de 2.900 horas, fixando-se, para sua integralização, o tempo mínimo de quatro anos e o máximo de oito anos.

ANO	PERÍODO	DISCIPLINA	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH TOTAL	
1º	1º	Introdução a Computação	60		60	
		Algoritmos e Estruturas de Dados I	60		60	
		Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I	40	20	60	
		Inglês Técnico	60		60	
		Matemática I	60		60	
	Subtotal		280	20	300	
	2º	2º	Matemática II	60		60
			Algoritmos e Estruturas de Dados II	60		60
			Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II	40	20	60
			Informática e Sociedade	30		30
			Arquitetura e Organização de Computadores	60		60
Metodologia Científica			20	10	30	
Subtotal		270	30	300		
2º	3º	Introdução a Educação	60		60	
		Álgebra Linear Aplicada a Computação	60		60	
		Algoritmos e Estruturas de Dados III	60		60	
		Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados III	40	20	60	
		Análise de Sistemas	60		60	
	Subtotal		280	20	300	
	4º	4º	Análise de Sistemas Orientado a Objetos	40	20	60
			Psicologia Aplicada à Educação	60		60
			Programação para a Internet	40	20	60
			Estatística	40	20	60
			Sistemas Operacionais	60		60
Subtotal		240	60	300		
3º	5º	Didática Geral	40	20	60	
		Banco de Dados I	60		60	
		Teoria da Computação	60		60	
		Rede de Computadores	40	20	60	
		Engenharia de Software	40	20	60	
	Prática de Ensino I	100		100		
	Subtotal		340	60	400	
	6º	6º	Gerência de Redes	40	20	60
			Banco de Dados II	40	20	60
			Filosofia da Educação e Ética	60		60
			Multimídia para Educação	40	20	60
Produção de Material Didático Instrucional			40	20	60	
Prática de Ensino II			100		100	
Subtotal		320	80	400		
4º	7º	Empreendedorismo	40	20	60	
		Inteligência Artificial	60		60	
		Estrutura e Funcionamento do Ensino Fundamental e Médio	60		60	
		Atividade Acadêmica Optativa I	30	30	60	
		Informática e Educação	30		30	
		Língua Brasileira de Sinais	20	10	30	
	Prática de Ensino III	100		100		
	Subtotal		340	60	400	
	8º	8º	Atividade Acadêmica Optativa II (Sociologia da Educação)	30	30	60
			Trabalho de Diplomação	40	20	60
			Educação a Distância	30	30	60
Prática de Ensino IV			100		100	
Subtotal		200	80	280		
Subtotal		2.270	410	2.680		
Atividade Complementares				220		
Total				2.900		

DISCIPLINAS OPTATIVAS			
Relacionamento e Marketing Virtual	30	30	60
Produção e Interpretação de Texto	30	30	60
Ambientes Virtuais de Aprendizagem	30	30	60
Didática da Informática	30	30	60
Seminário de Informática	30	30	60