



LIGA DE ENSINO DO RIO GRANDE DO NORTE
CENTRO UNIVERSITÁRIO DO RIO GRANDE DO NORTE

MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – Nº 8

O Curso de **Bacharelado em Sistemas de Informação** será ministrado no tempo útil de 3.000 horas, fixando-se, para sua integralização, o tempo mínimo de quatro anos e o máximo de seis anos.

ANO	PER	DISCIPLINA	CH	
1º	1º	Introdução a Computação	30	
		Fundamento de Sistemas de Informação	30	
		Algoritmos e Estruturas de Dados I	60	
		Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I	60	
		Inglês Técnico	60	
		Matemática I	60	
			Subtotal	300
			Atividades Complementares I	20
	2º	2º	Matemática II	60
			Algoritmos e Estruturas de Dados II	60
			Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II	60
			Ética e Legislação para Informática	30
			Arquitetura e Organização de Computadores	60
			Metodologia Científica	30
		Subtotal	300	
		Atividades Complementares II	20	
2º	3º	Administração e Negócios	60	
		Álgebra Linear Aplicada a Computação	60	
		Algoritmos e Estruturas de Dados III	60	
		Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados III	60	
		Análise de Sistemas Orientado a Objetos	60	
			Subtotal	300
			Atividades Complementares III	20
	4º	4º	Banco de Dados I	60
			Programação para a Internet	60
			Tópicos Especiais em Sistemas de Informação I	60
			Engenharia de Software	60
			Sistemas Operacionais	60
			Subtotal	300
			Atividades Complementares IV	20
3º	5º	Teste e Validação de Software	30	
		Tecnologia, Meio Ambiente e Sociedade	30	
		Banco de Dados II	60	
		Tópicos Especiais em Sistemas de Informação II	60	
		Rede de Computadores	60	
		Estatística	60	
			Subtotal	300
			Atividades Complementares V	20
	6º	6º	Sistemas Distribuídos	60
			Gerência de Redes	60
			Tópicos Especiais em Gestão de Sistemas de Informação	60
			Auditoria e Segurança de Sistemas de Informação	60
			Teoria dos Grafos	30
			Teoria da Computação	30
		Subtotal	300	
		Atividades Complementares VI	20	
4º	7º	Estágio Supervisionado	360	
		Inteligência Artificial	60	
		Tópicos Avançados em Programação	60	
		Atividade Acadêmica Optativa I	60	
		Atividade Acadêmica Optativa II	60	
			Subtotal	600
			Atividades Complementares VII	20
	8º	8º	Trabalho de Conclusão de Curso	180
			Formação do Empreendedor em Informática	60
			Multimídia	60
			Psicologia Geral	30
			Noções de Economia e Finanças	30
			Atividade Acadêmica Optativa III	60
			Subtotal	420
		Atividades Complementares VIII	40	
		Subtotal Geral	2820	
		TOTAL GERAL	3000	
		Tópicos Especiais em Redes de Computadores	60	
		Tópicos Especiais em Sistemas Distribuídos	60	
		Tópicos Especiais em Engenharia de Software	60	

Tópicos Especiais em Banco de Dados	60
Planejamento e Gerenciamento de Projetos	60
Desenvolvimentos para Dispositivos Móveis	60
Relacionamento e Marketing Virtual	60
Informática e Sociedade	30
Interação Humano-Computador	30
Língua Brasileira de Sinais	30
Relações Interpessoais	60
Produção e Interpretação de Texto	60
Sociologia	30